

Ars Bellica Mission Sheet 22.0 2000 Punkte

Der Spielaufbau folgt dem Grundregelbuch der 9ten Edition.

Es wird dem Mitspieler eine Mission gebannt, anschließend werden drei eigene Missionen ausgewählt. Aus jeder Kategorie K kann maximal eine Mission gewählt werden.

K1 - Field Control	K2 - Tactical Position	K3 - Destroy Enemies	K4 - Eliminate Target	K5 - Take Action
<p>01 Fortify our position</p> <p>Am Ende deines Spielerzuges befindet sich keine feindliche Einheit weder teilweise noch vollständig in deiner Aufstellungszone.</p> <p>2 3 4</p>	<p>04 Total control</p> <p>Kontrolliere am Ende eines beliebigen Spielerzuges alle Missionszielmarker.</p> <p>- 1 2</p>	<p>07 Kill them all</p> <p>Vernichte feindliche Modelle. Alle auf jegliche Art aus dem Spiel entfernten feindlichen Modelle zählen.</p> <p>40 80 120</p>	<p>10 Bring down the beast</p> <p>Vernichte feindliche Modelle mit 7 oder mehr Lebenspunkten. (Modelle ab 16 W zählen doppelt)</p> <p>3 5 7</p>	<p>13 Bring them war</p> <p>Eine Infanterie Einheit der Armee kann diese Aktion am Ende deiner eigenen Bewegungsphase beginnen, solange sie sich vollständig in der gegnerischen Aufstellungszone befindet. Die Aktion endet am Ende deines Spielerzuges.</p> <p>1 3 4</p>
<p>02 We need recon</p> <p>Am Ende eines beliebigen Spielerzuges befindet sich jeweils mindestens eine deiner Einheiten vollständig in jedem Spielfeldviertel und außerhalb von 6" zum Mittelpunkt. (22"x30")</p> <p>3 5 7</p>	<p>05 Push them back</p> <p>Kontrolliere am Ende eines beliebigen Spielerzuges Missionsziele, die zu Beginn des Spielerzuges der Feind kontrollierte.</p> <p>1 3 5</p>	<p>08 Take aim</p> <p>Vernichte feindliche Einheiten durch Fernkampfattacken.</p> <p>3 7 12</p>	<p>11 Headhunter</p> <p>Vernichte feindliche Modelle mit dem Keyword Charakter. (Der vernichtete Warlord zählt doppelt)</p> <p>2 4 7</p>	<p>14 Gather data</p> <p>Eine Einheit mit dem Schlüsselwort Charakter deiner Armee kann diese Aktion am Ende deiner Bewegungsphase durchführen, solange sie vollständig in Reichweite zu einem Missionsziel ist. Die Aktion endet am Ende deines Spielerzuges. Jedes Missionsziel kann nur einmal Ziel dieser Aktion sein</p> <p>2 3 4</p>
<p>03 Dominate them</p> <p>Am Ende einer beliebigen Schlachtrunde befinden sich in jedem Spielfeldviertel vollständig mehr eigene als feindliche Einheiten. (22"x30")</p> <p>- - 1</p>	<p>06 Achieve supremacy</p> <p>Kontrolliere am Ende eines beliebigen Spielerzuges mindestens 3 Missionsziele.</p> <p>3 5 7</p>	<p>09 For glory</p> <p>Vernichte feindliche Einheiten durch Nahkampfattacken.</p> <p>3 6 9</p>	<p>12 Concentrate your attack</p> <p>Verursache Lebenspunktverluste an Modellen mit mindestens 3 LP, die Teil von Multi-Model-Einheiten sind. (Ausgenommen Fahrzeuge und Monster)</p> <p>9 18 27</p>	<p>15 Hold this position</p> <p>Sobald du diese Mission wählst, nimmst du eine Einheit ohne das Schlüsselwort Charakter deiner Armee. Nach der Seitenwahl, nimmst du einen Missionszielmarker. Sofern du den nominierten Missionszielmarker kontrollierst, kann die nominierte Einheit diese Aktion auf diesem Missionszielmarker am Ende deiner Bewegungsphase beginnen. Die Aktion endet am Ende deines Spielerzuges, sofern du den Missionszielmarker weiterhin kontrollierst.</p> <p>2 4 5</p>

Für das Erfüllen jeder Tertiärmission kannst du | 1 | 3 | 5 | Siegpunkte erlangen. Die Mindestbedingungen zum Erreichen der Siegpunkte findest du unter jeder Mission.