

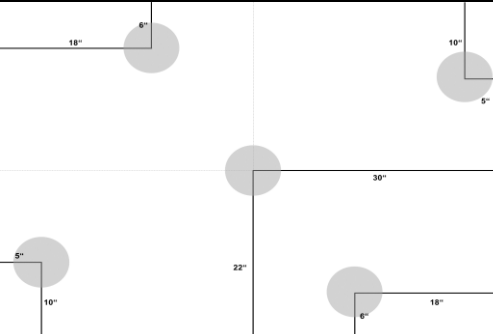
Ars Bellica Score Sheet 9.3

Spiel 1			
Spieler			
Primär Mission			
Runde	Punkte	Punkte	
1			
2			
3			
4			
5			
End Game			
Gesamt			
Sekundär Mission			
Gesamt			
Tertiär Mission			
Bann			
Mission 1			
Mission 2			
Mission 3			
Punkte 1			
Punkte 2			
Punkte 3			
Gesamt			
Endergebnis			

Spiel 2			
Spieler			
Primär Mission			
Runde	Punkte	Punkte	
1			
2			
3			
4			
5			
End Game			
Gesamt			
Sekundär Mission			
Gesamt			
Tertiär Mission			
Bann			
Mission 1			
Mission 2			
Mission 3			
Punkte 1			
Punkte 2			
Punkte 3			
Gesamt			
Endergebnis			

Spiel 3			
Spieler			
Primär Mission			
Runde	Punkte	Punkte	
1			
2			
3			
4			
5			
End Game			
Gesamt			
Sekundär Mission			
Gesamt			
Tertiär Mission			
Bann			
Mission 1			
Mission 2			
Mission 3			
Punkte 1			
Punkte 2			
Punkte 3			
Gesamt			
Endergebnis			

Missionziele platzieren



Die Missionsziele müssen ebenerdig und außerhalb von Gelände platziert werden. Die Marker liegen von links nach rechts LxB: 5"x10" / 22"x30" / 6"x18"

Missionen

Primär Mission
Für jedes Ziel, das von einer einzelnen Einheit am Ende eines Spielerzuges gehalten wird, erzielt einen Siegespunkt. Jeden Spielerzug können maximal 5 Primärpunkte erzielt werden. Nach der 5ten Schlachtrunde erzielt jeder Spieler für jeden kontrollierten Missionszielmarker einen zusätzlichen Punkt.

Sekundär Mission
Am Ende des Spiels werden die Punktkosten aller zerstörten Einheiten addiert. Einheiten, die 50% oder mehr ihrer ursprünglichen Wunden verloren haben, werden zur Hälfte ihrer Punktkosten dazu addiert. Für jede vollen 100 Punktekosten wird ein Siegespunkt erzielt.

Tertiär Mission
Banne eine Mission und wählen anschließend 3 Missionen aus. Jede der 3 Missionen muss einer anderen Kategorie K angehören.

Notizen: