

Ars Bellica Mission Sheet 9.3 2000 Punkte

Der Spielaufbau folgt dem Grundregelbuch der 9ten Edition.

Es wird dem Mitspieler eine Mission gebannt, anschließend werden drei eigene Missionen ausgewählt. Aus jeder Kategorie K kann maximal eine Mission gewählt werden.

K1 - Field Control	K2 - Tactical Position	K3 - Destroy Enemies	K4 - Eliminate Target	K5 - Take Action
01 Fortify our position	04 Total control	07 Kill them all	10 Bring down the beast	13 Bring them war
Am Ende deines Spielerzuges befindet sich keine feindliche Einheit weder teilweise noch vollständig in deiner Aufstellungszone.	Kontrolliere am Ende eines beliebigen Spielerzuges alle Missionszielmarker.	Vernichte feindliche Modelle. Alle auf jegliche Art aus dem Spiel entfernten feindlichen Modelle zählen.	Vernichte feindliche Modelle mit 8 oder mehr Lebenspunkten. (Modelle mit 16+ LP zählen doppelt)	Eine Infanterie Einheit der Armee kann diese Aktion am Ende deiner eigenen Bewegungsphase beginnen, solange sie sich vollständig in der gegnerischen Aufstellungszone befindet. Die Aktion endet am Ende deines Spielerzuges.
2 3 4	- 1 2	40 80 120	3 5 7	1 3 4
02 We need recon	05 Push them back	08 Take aim	11 Headhunter	14 Gather data
Zu Beginn deiner Commandphase befindet sich jeweils mindestens eine deiner Einheiten vollständig in jedem Spielfeldviertel. (22"*30")	Kontrolliere am Ende eines beliebigen Spielerzuges Missionsziele, die zu Beginn des Spielerzuges der Feind kontrollierte.	Vernichte feindliche Einheiten durch Fernkampfattacken.	Vernichte feindliche Modelle mit dem Keyword Charakter . (Der vernichtete Warlord zählt doppelt)	Eine Einheit mit dem Schlüsselwort Charakter deiner Armee kann diese Aktion am Ende deiner Bewegungsphase durchführen, solange sie vollständig in Reichweite zu einem Missionsziel ist. Die Aktion endet am Ende deines Spielerzuges. Jedes Missionsziel kann nur einmal Ziel dieser Aktion sein
1 2 4	1 3 5	3 7 12	2 4 7	2 3 4
03 Dominate them	06 Achieve supremacy	09 For glory	12 Concentrate your attack	15 Hold this postion
Am Ende einer beliebigen Schlachtrunde befinden sich in jedem Spielfeldviertel vollständig mehr eigene als feindliche Einheiten. (22"*30")	Kontrolliere am Ende eines beliebigen Spielerzuges mindestens 3 Missionsziele.	Vernichte feindliche Einheiten durch Nahkampfattacken.	Verursache Lebenspunktverluste an Modellen mit 3+ LP einer Multi-Model-Einheiten. (Ausgenommen Fahrzeuge und Monster)	Sobald du diese Mission wählst, nimmere eine Einheit ohne das Schlüsselwort Charakter aus deiner Armee. Nachdem die Seitenwahl stattgefunden hat, nimmere einen Missionszielmarker. Sofern du den nominierten Missionszielmarker kontrollierst, kann die nominierte Einheit diese Aktion am Ende deiner Bewegungsphase beginnen. Die Aktion endet am Ende deines Spielerzuges, sofern du den Missionszielmarker weiterhin kontrollierst.
- - 1	1 3 4	1 3 5	9 18 27	2 4 5

Für das Erfüllen jeder Tertiärmission kannst du | 1 | 3 | 5 | Siegpunkte erlangen. Die Mindestbedingungen zum Erreichen der Siegpunkte findest du unter jeder Mission.