Ars Bellica Mission Sheet 2020 Version 1.0

Vor der Seitenwahl wird dem Gegner eine Mission gebannt und anschließend drei eigene Missionen gewählt.

Field Control!

01. Hold this Area!

Am Ende deines Spielerzuges darf sich keine feindliche Einheit, ganz oder teilweise, innerhalb deiner Aufstellungszone befinden.

Mindestens 2 mal erfüllt **1 Siegespunkt**	Mindestens 3 mal erfüllt **3 Siegespunkte**	Mindestens 6 mal erfüllt **5 Siegespunkte**

02. Bring them War!

Am Anfang deines Spielerzuges befindet sich mindestens eine deiner Einheiten vollständig in der Aufstellungszone des Gegners.

Mindestens 2 mal erfüllt **1 Siegespunkt**	Mindestens 3 mal erfüllt **3 Siegespunkte**	Mindestens 5 mal erfüllt **5 Siegespunkte**

03. Recon!

*Am Anfang deines Spielerzuges befindet sich jeweils min. eine deiner Einheiten vollständig in jedem Spielfeldviertel (24"*36")*

Mindestens 1 mal erfüllt **1 Siegespunkt**	Mindestens 3 mal erfüllt **3 Siegespunkte**	Mindestens 5 mal erfüllt **5 Siegespunkte**

04. Hold the Center!

Am Ende deines Spielerzuges befindet sich mindestens eine deiner Einheiten vollständig und keine feindliche Einheit, ganz oder teilweise, innerhalb von 9" um den Mittelpunkt des Schlachtfeldes.

Mindestens 2 mal erfüllt **1 Siegespunkt**	Mindestens 3 mal erfüllt **3 Siegespunkte**	Mindestens 5 mal erfüllt **5 Siegespunkte**

05. Dominate them!

Am Ende einer beliebigen Schlachtrunde befinden sich in jedem Spielfeldviertel mehr eigene Einheiten vollständig, als feindliche Einheiten vollständig.

Mindestens 1 mal erfüllt **5 Siegespunkte**

Seek and Destroy!

06. Kill them all!

Vernichte so viele feindliche Modelle, wie möglich. Es zählen sowohl ausgeschaltete Modelle als auch Modelle, die aufgrund von Moral aus dem Spiel entfernt werden. (1250 / 1750)

Mindestens 25/40 Modelle vernichtet **1 Siegespunkt**	Mindestens 50/80 Modelle vernichtet **3 Siegespunkte**	Mindestens 75/110 Modelle vernichtet **5 Siegespunkte**

07. Bring it down!

Vernichte so viele feindliche Modelle mit 8 oder mehr Lebenspkt., wie möglich. (Modelle mit 20+ zählen als 2). (1250 / 1750)

Mindestens 2/3 Modelle vernichtet **1 Siegespunkt**	Mindestens 3/5 Modelle vernichtet **3 Siegespunkte**	Mindestens 5/7 Modelle vernichtet **5 Siegespunkte**

08. Headhunter!

Vernichte so viele feindliche Modelle mit den Charakter Keyword wie möglich (Warlord-Kill zählt doppelt). (1250 / 1750)

Mindestens 1/2 Charakter **1 Siegespunkt**	Mindestens 3/4 Charakter **3 Siegespunkte**	Mindestens 5/7 Charakter **5 Siegespunkte**

09. Take aim!

Vernichte so viele feindliche Einheiten durch Fernkampfattacken, wie möglich. (1250 / 1750)

Mindestens 2/3 Einheiten vernichtet **1 Siegespunkt**	Mindestens 5/7 Einheiten vernichtet **3 Siegespunkte**	Mindestens 9/12 Einheiten vernichtet **5 Siegespunkte**

10. For glory!

Vernichte so viele feindliche Einheiten durch Nahkampfattacken, wie möglich. (1250 / 1750)

Mindestens 2/3 Einheiten vernichtet **1 Siegespunkt**	Mindestens 4/6 Einheiten vernichtet **3 Siegespunkte**	Mindestens 6/9 Einheiten vernichtet **5 Siegespunkte**

Tactical Position!

11. Total Control!

Halte am Ende deines Spielerzuges alle Missionszielmarker.

Mindestens 1 mal erfüllt **3 Siegespunkte**		Mindestens 2 mal erfüllt **5 Siegespunkte**

12. Conquer that Position!

Halte am Ende einer beliebigen Runde Missionszielmarker in der feindlichen Hälfte.

Mindestens 2 Marker gehalten **1 Siegespunkt**	Mindestens 5 Marker gehalten **3 Siegespunkte**	Mindestens 7 Marker gehalten **5 Siegespunkte**

13. Push them Back!

Erobere am Ende eines beliebigen Spielerzuges Missionszielmarker, die zu Beginn des Zuges der Feind hielt.

Mindestens 1 Marker erobert **1 Siegespunkt**	Mindestens 3 Marker erobert **3 Siegespunkte**	Mindestens 5 Marker erobert **5 Siegespunkte**

14. Hold this Position!

Wenn diese Mission gewählt wurde, aber nachdem die Aufstellungszone gewählt wurde, wähle einen Missionsziel-marker. Dieser Marker muss ununterbrochen, am Ende jedes Spielerzuges, von deinen Einheiten gehalten werden.

Mindestens 4 Spielerzüge gehalten **1 Siegespunkt**	Mindestens 8 Spielerzüge gehalten **3 Siegespunkte**	Mindestens 10 Spielerzüge gehalten **5 Siegespunkte**

15. Achieve Supremacy!

Halte am Ende deines Spielerzuges mindestens **4** Missionszielmarker

Mindestens 1 mal erfüllt **1 Siegespunkt**	Mindestens 3 mal erfüllt **3 Siegespunkte**	Mindestens 4 mal erfüllt **5 Siegespunkte**